


Guida all'utilizzo di TIERAZON

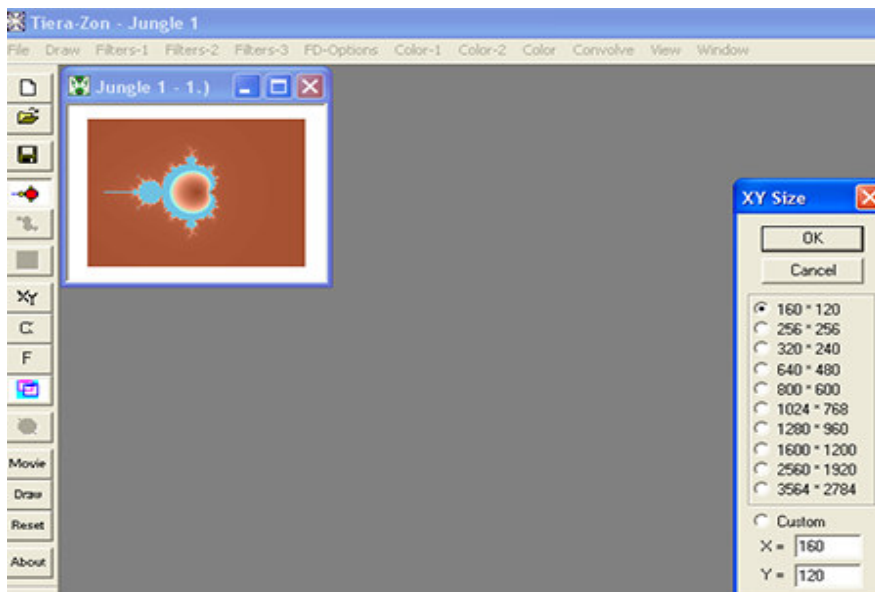
Tierazon è un programma FREEWARE scaricabile da questo indirizzo:


<http://www.miorelli.net/frattali/download.html>

È il più diffuso programma per la creazione di frattali.

Una volta unzippato, cliccate sull'icona  Tierazon.exe per farlo funzionare


1) Vi si aprirà l'immagine che vedete: Dovrete procedere a cambiarne le dimensioni, a seconda delle vostre esigenze. Per far questo è sufficiente cliccare sull'icona dell'immagine e si aprirà a destra la finestra che vedete con le varie opzioni. Quanto maggiori saranno le dimensioni, tanto più lungo sarà il rendering. Consiglio 640 per 480. Conviene però dapprima lavorare su un'immagine piccola, poi, alla fine, quando sarete soddisfatti del lavoro, ingrandirla e fare il rendering.

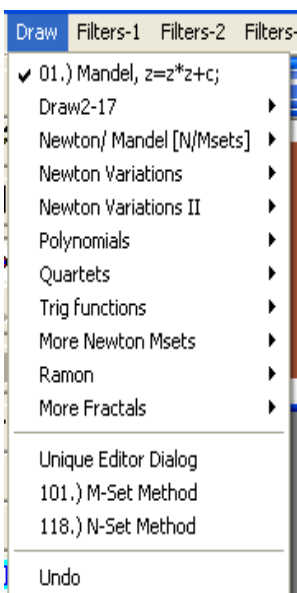


2) Il programma offre un'infinità di opzioni. Partiamo dall'opzione colore a cui potete accedere da questo pulsante  che dà accesso alla sottostante finestra:



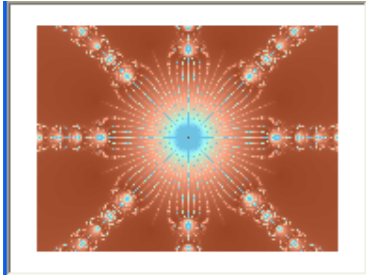
Consiglio di lasciare su 2 i valori in alto a sinistra e di modificare i rossi, i verdi e i blu, o spostando manualmente il cursore, o modificando i valori numerici. Quando sarete soddisfatti del risultato, cliccate su apply

3) Passiamo ora al menu "Draw" , all'opzione Newton/Mandel e proviamo a scegliere il numero 28



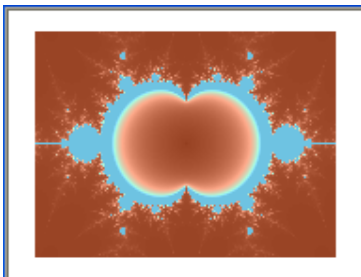
Nel caso non ci piacesse il risultato, possiamo cliccare in basso su "undo". Questo tasto comunque vi riporta sempre all'immagine iniziale ed è utile invece soprattutto per eliminare filtri

Ecco il risultato della trasformazione:



Ora proviamo a scegliere un'altra opzione, ad esempio Ramon 112

Ecco il risultato:



4) Selezioniamo ora una parte interessante dell' immagine ed isoliamola con lo strumento zoom. Prima però è bene salvare da file l'immagine, dandole un nome a piacere, per recuperarla eventualmente in seguito. Usiamo il tasto sinistro del mouse in corrispondenza della croce che si forma e trasciniamo, quindi selezioniamo la voce "zoom into rectangle"

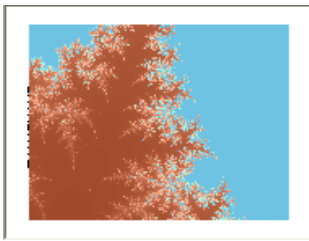


Ecco il risultato dello zoom:



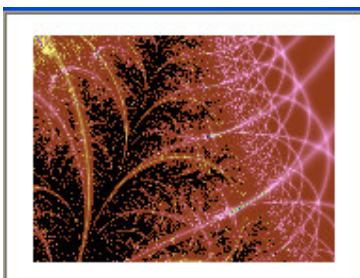
Se per caso non siete soddisfatti, potete ripetere l'operazione, trascinando il mouse in un'altra parte dell'immagine

Ecco un altro esempio:



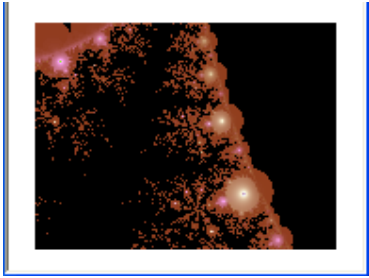
5) Possiamo ora provare alcuni filtri

Da Filters-1, opzione 01, otteniamo questo risultato:



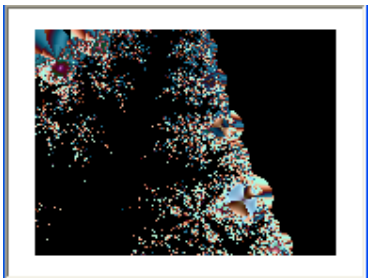
Se non ci piace, da file "undo" possiamo tornare all'immagine precedente e fare altre prove

Ecco, ad esempio filters 1 opzione 40:

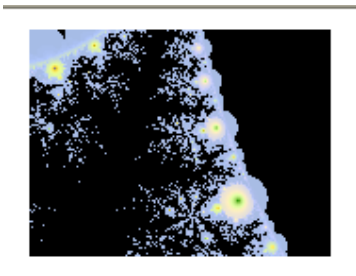



6) Spostiamoci ora su "color1" e facciamo altre prove.

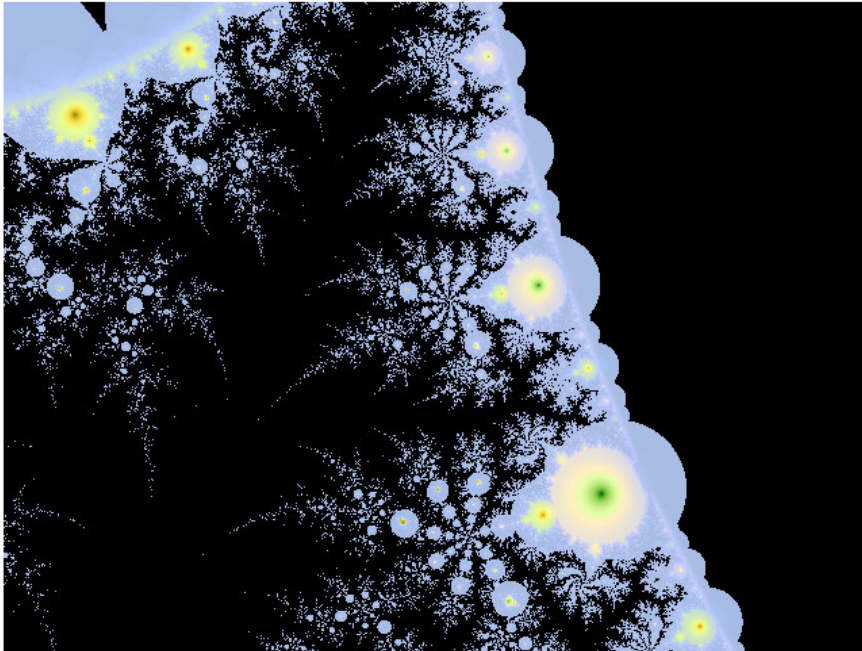
Ecco il risultato di color 1, opzione 7



Agendo su "Color parameters", ho modificato ulteriormente



Mi posiziono ora su quest'icona  e stabilisco le dimensioni dell'immagine finale(640 x 480)



7) Vado ora su File, "save as" (salva come) e salvo la mia immagine come bmp. Se voglio posso anche salvarne i parametri per riutilizzarli in seguito.

Potrete trasformare l'immagine bmp in jpg o altri formati più leggeri da usare per il web, con vari programmi di grafica.